1. 1.Declaração da função push, estamos recebendo um ponteiro p do tipo pilha e um valor v do tipo int;

2. Estamos alocando um novo espaço de memória de tamanho No, o novo do tipo No recebe esse endereço;

3. O novo no criado esta recebendo o seu info;

4. O novo no criado esta recebendo o endereço a qual ele deve apontar, neste caso é igual a onde prim aponta, pois prim aponta pra onde era o topo da pilha;

5. Atualizando o endereço de prim, pois um novo no foi inserido no topo da pilha;

6. Fechando a função;

1. 1.Declaração da função push, estamos recebendo um ponteiro p do tipo pilha. A função deve retornar int;

2.Declaração do ponteiro novo\_prim do tipo no;

3. Declaração do ponteiro removido do tipo no;

4. Declaração da variável valor do tipo int;

5.Em uma pilha é removido sempre pelo topo, logo o ponteiro removido recebe o valor de prim, pois ele aponta para o topo;

6.Há um novo topo, logo um novo prim, p->prim aponta para o topo que estamos removendo, por sua vez p->prim->prox aponta pro prox que o nó do topo esta apontando e novo-prim recebe esse valor;

7. valor recebe o info do topo, que nós estamos removendo;

8. o prim recebe o novo prim;

9. Desalocamos o endereço de memória onde estava a variável removida;

10. Retornamos o valor removido;

11. Fechando a função;

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  | 22 |  | 12 |  |
|  | 45 | 45 | 45 | 45 | 45 |